|  |
| --- |
| https://lh6.googleusercontent.com/QcftzNtI05T0Y6fjdSh1Rr2rt8oqZ1IvnLvbn1jLJ7CCyteVir3k-xBLv4SL1wAgWJsRhmmJSR0UW-RP63_GQenE4vVWv05BRoZTsmIcBccVTnfxwmsnNMvjg599x9SqZd8E3dkd |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования«МИРЭА - Российский технологический университет»РТУ МИРЭА |

Институт информационных технологий (ИТ)

Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИиППО)

|  |  |
| --- | --- |
| **ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКИМ РАБОТАМ** | |
| **по дисциплине** | |
| «Моделирование сред и разработка приложений виртуальной и дополненной реальности» | |
|  | |
| Выполнил студент группы ИМБО-02-22 | Ким К.С. |
|  |  |
| Принял старший преподаватель | Благирев М.М. |

Практические работы выполнены «\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

(подпись студента)

«Зачтено» «\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

(подпись студента)

Москва 2025

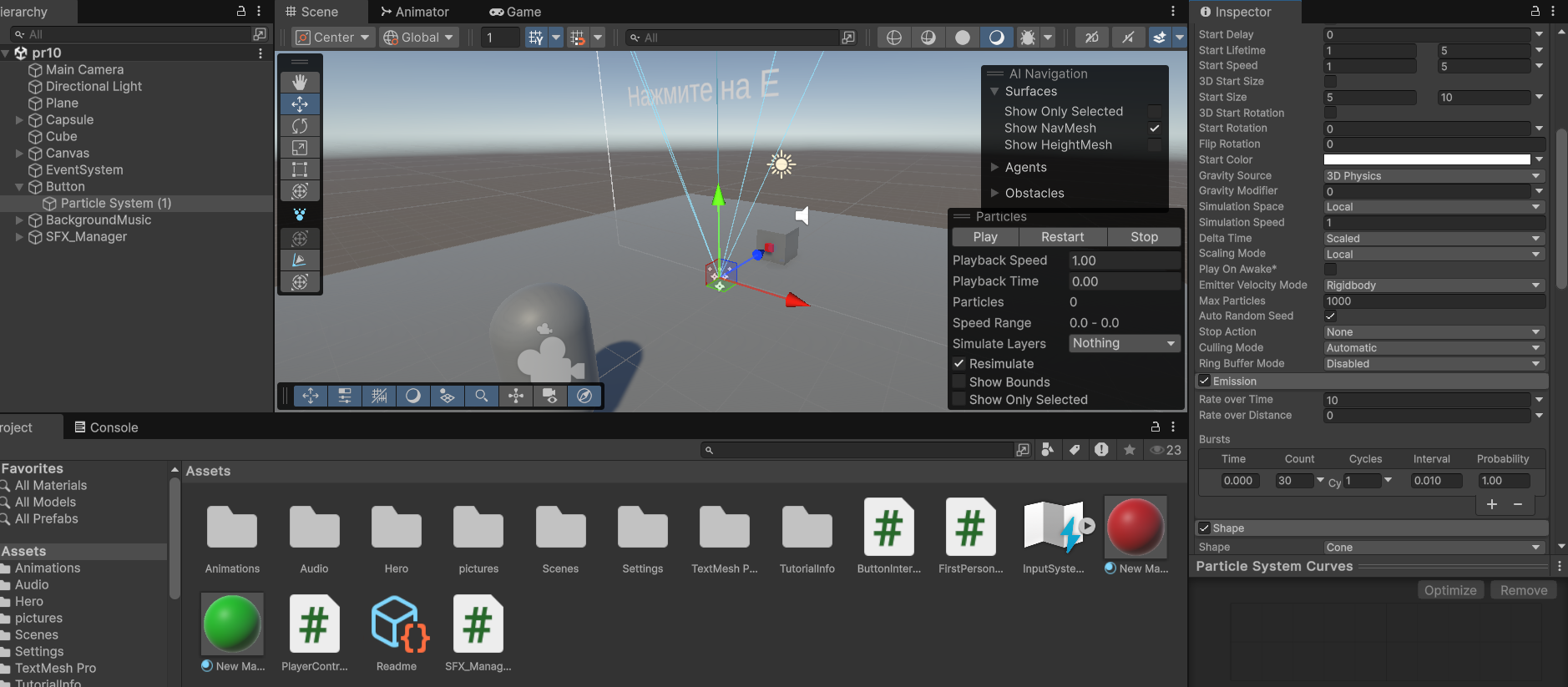


**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №10: «Работа с системой частиц»**

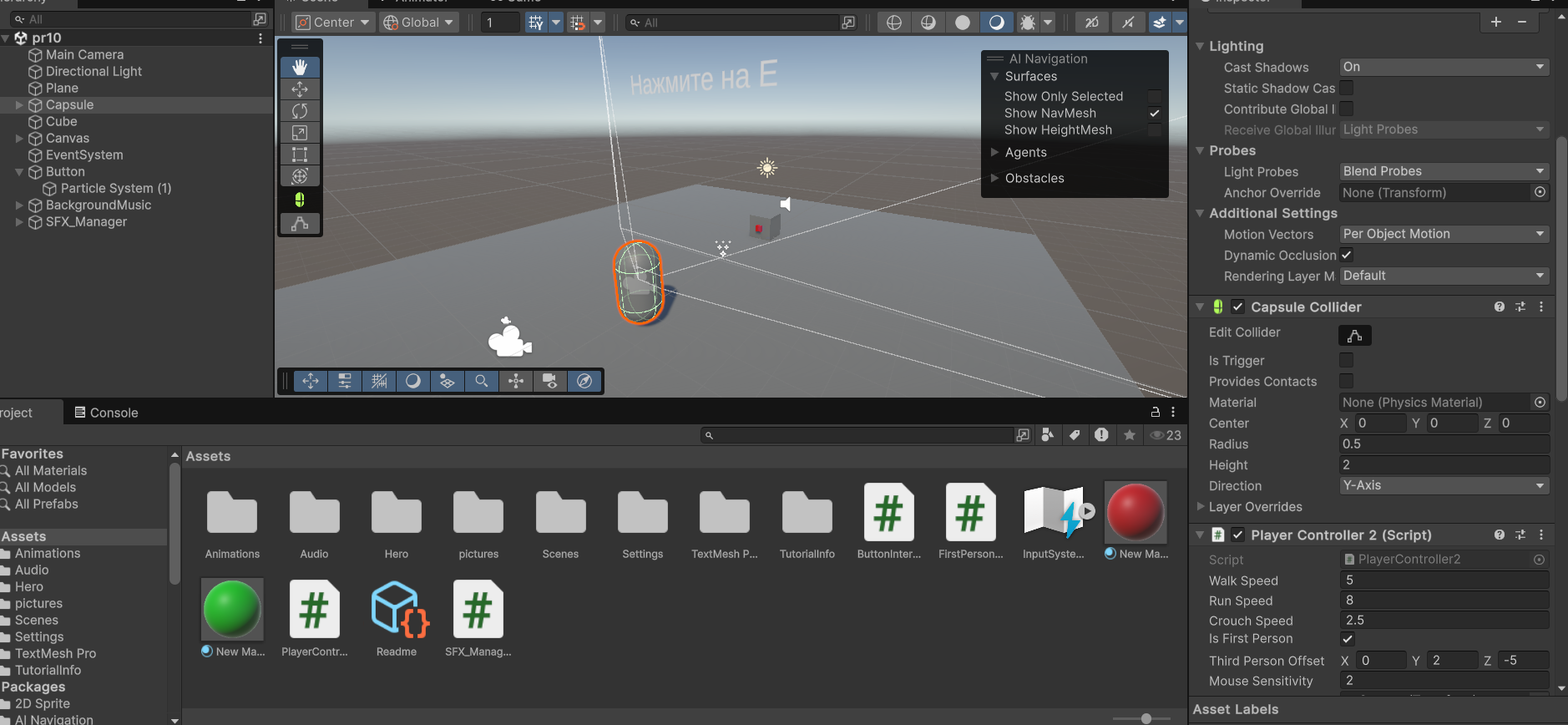
**Цель работы**

Научиться работать с системой частиц и использовать её в сцене.

Создал систему частиц и персонажа с управлением с видом от первого лица на Рисунках 1-2.

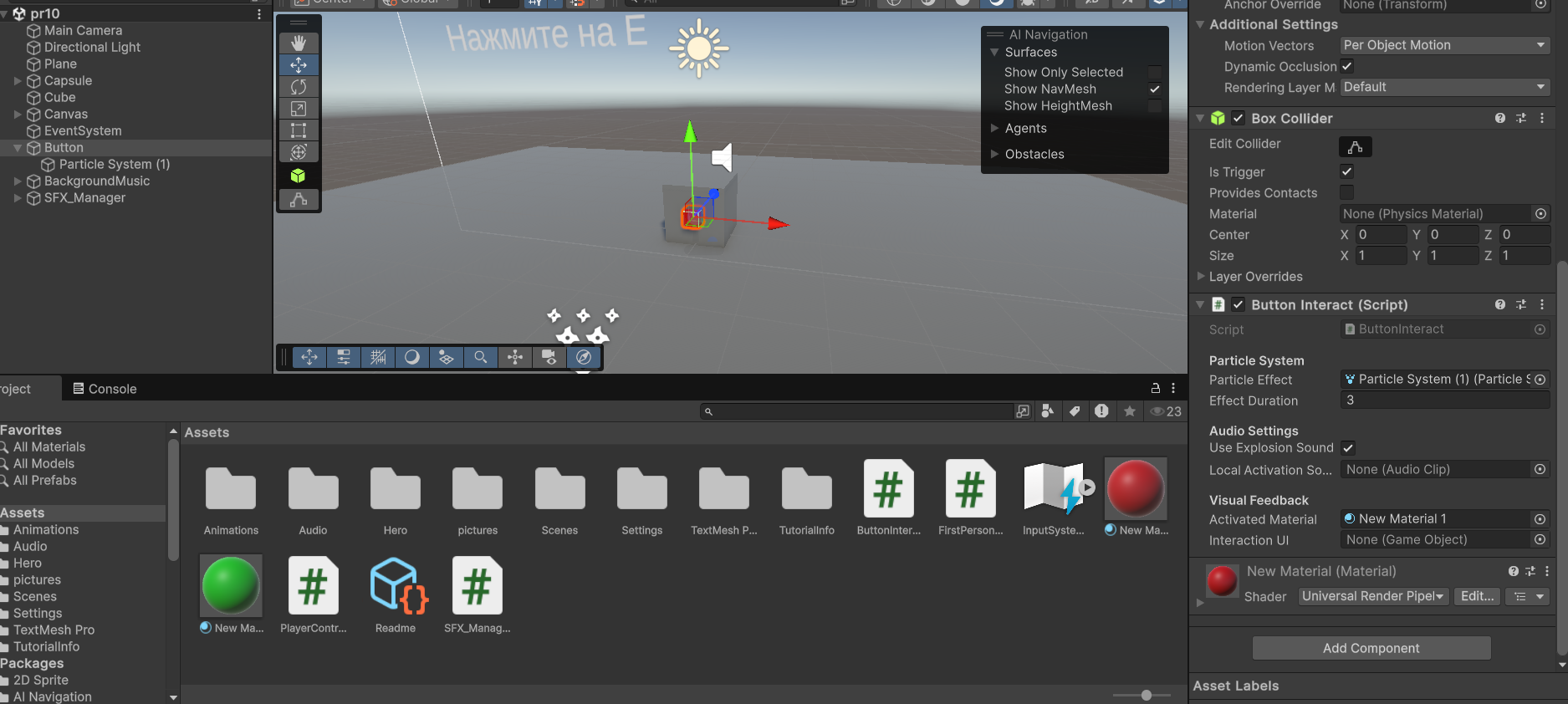


**Рисунок 1 – Система частиц**

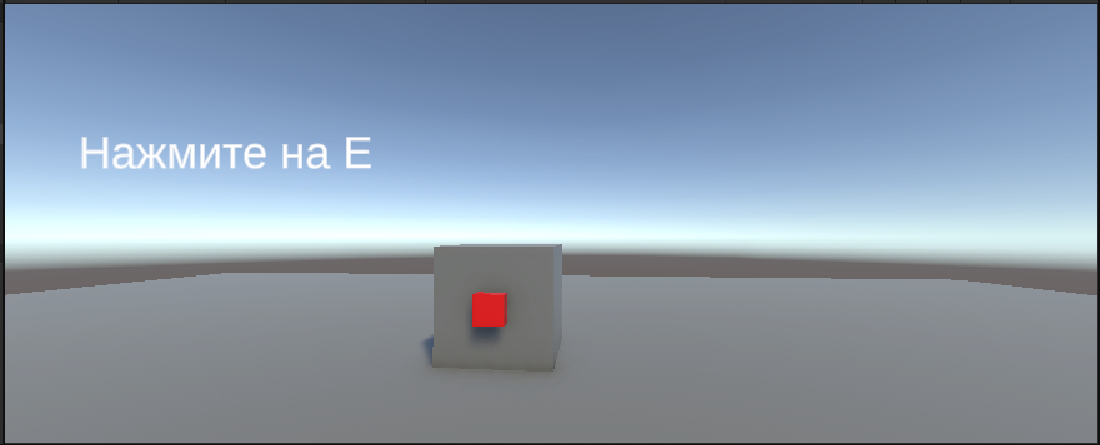


**Рисунок 2 – Персонаж**

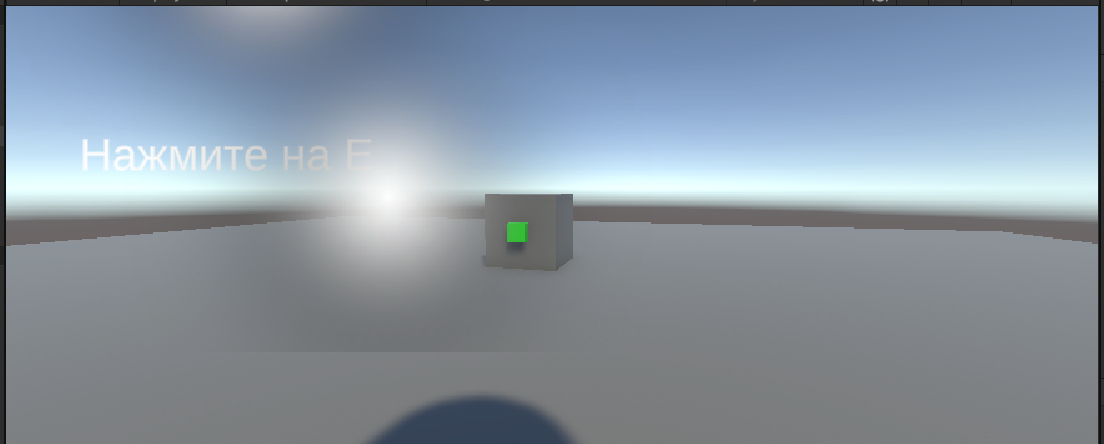
Создал кнопку, чтобы при взаимодействии запускался эффект на Рисунках 3-7.



**Рисунок 3 – Кнопка взаимодействия**



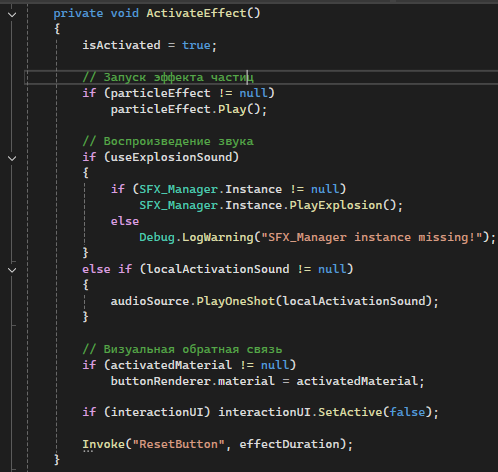
**Рисунок 4 – Тест**



**Рисунок 5 – Тест**

****

**Рисунок 6 – Скрипт взаимодействия кнопки**



**Рисунок 7 – Скрипт взаимодействия кнопки**

**Вывод**

В ходе выполнения работы освоили, как работать с системой частиц и использовать её в сцене.